



Commune de

Blonay – Saint-Légier

CONSEIL COMMUNAL

Le 16 mai 2025

A MESDAMES ET MESSIEURS
LES MEMBRES DU CONSEIL COMMUNAL

Le Conseil communal de Blonay-Saint-Légier est convoqué le

MARDI 27 MAI 2025 À 20H00

A l'Ancien Stand à Blonay

ORDRE DU JOUR

1. Adoption de l'ordre du jour définitif
2. Adoption du procès-verbal de la séance du Conseil communal du 29 avril 2025
3. Communications du bureau du Conseil
4. Communications de la Municipalité
5. Réponses de la Municipalité aux initiatives déposées lors des séances précédentes
 - 5.1 Interpellation de M. Charles Morard, ELU, et Mme Catherine Herrero, PS & Allié.e.s, intitulée « Les parcelles agricoles situées dans le secteur de Mottex »
 - 5.2 Interpellation de M. Alain Salanon, Les Vert.e.s, intitulée « Droit au but »
 - 5.3 Interpellation de M. Michel Wicky, ELU, intitulée « Equité de traitement des demandes d'autorisation de construire à Blonay – Saint-Légier dans le contexte actuel »
 - 5.4 Interpellation de M. Charles Morard, ELU, intitulée « La commission des pétitions »
6. **PREAVIS 06-2025** concernant les travaux de construction d'un parc public « Parc de La Chiésaz », pour un montant de CHF 947'500.-
7. **PREAVIS 07-2025** concernant le stand de tir 300 m de Blonay, remplacement de 6 récupérateurs de balles, pour un montant total de CHF 123'000.-
8. **PREAVIS 11-2025** concernant le remplacement de la conduite d'adduction d'eau potable de Haute-Veveyse et pose d'une conduite de distribution et de défense incendie à la route de Châtel-St-Denis - RC 734, entre le réservoir du Mont-Blanc (G) et l'intersection avec le chemin du Pré-de-la-Chèvre (H), étape 2025, pour un montant total de CHF 2'146'000.-
9. Rapport de la commission des pétitions
10. Annonce de la Municipalité des préavis futurs
11. Dépôt d'initiatives (motion, postulat, interpellation)
12. Informations de nos représentants siégeant dans les organismes intercommunaux
13. Propositions individuelles et divers

La présidente

Marie-Galante Forestier



La secrétaire

Ariane Wunderli